

Kevin Kuoch

Aperçu d'un processus de contact multi-type spatial.

Un système de particule en interaction (ips) est un processus de Markov à temps continu et à valeurs discrètes. Le processus de contact constitue une des trois classes majeures des ips (avec le modèle du votant et le processus d'exclusion). Plus précisément, il s'agit d'une collection de sites dans un certain état (pris sur un ensemble fini d'états possibles) dont la dynamique est la suivante : un site change d'état selon l'état de ses voisins. Après avoir introduit la notion d'ips, nous présenterons la représentation graphique de Harris et sa maniabilité (construction de couplage et liens avec la percolation notamment), puis quelques résultats pour le cas d'un processus de contact spatial sur Z^d à type infini.